

# **CLUBKAMPIOENSCHAP 2016**

U vind onderstaande informatie ook op onze website terug:

<http://www.rokadewesterlo.be/Clubkampioenschap>

## **1. Deelname**

Elk lid van Rokade Westerlo mag deelnemen aan het clubkampioenschap.

## **2. Soort toernooi**

- Deelnemers kunnen bij inschrijving aangeven of zij maximaal 6, dan wel 8 ronden wensen te spelen.
- Afhankelijk van het aantal deelnemers en hun voorkeur, worden groepen tot maximaal 7 personen gevormd, waarbij één- of tweemaal tegen iedereen gespeeld wordt.
- Groepen worden ingedeeld op basis van nationale ELO, publicatie maart 2016.

## **3. Partijen**

- Alle partijen worden gespeeld in het clublokaal van Rokade Westerlo.
- De FIDE regels van het schaakspel zijn van kracht.
  - afwijking 6.7.a  
De verzuimtijd na aanvang van de partij bedraagt 60 minuten.
  - afwijking 11.3. b  
Mobiele telefoons zijn toegestaan in het spelersgebied op voorwaarde dat deze zijn uitgeschakeld. Elk gebruik van of geluid geproduceerd door zulk een mobiele telefoon verliest de partij.
- De partijen tellen mee voor elo-verwerking.
- De partijen starten om 20u00 stipt. Indien men hierop een uitzondering wil bekomen, doch niet meer dan 30 minuten, verwittigt men zijn tegenstander en toernooileider ten laatste 48 uur voor de start van de partij dat de start van de partij verschoven moet worden naar 20u30.
- Notatie is verplicht. Een dubbel van de notatie word na de partij aan de toernooileider gegeven.
- Het speeltempo is 90 min (40 zetten) + 30 min + 30 seconden per zet vanaf de eerste zet.

- Men kan een partij uitstellen naar een latere datum indien men zijn tegenstander en de toernooleider hiervan op de hoogte brengt 48 uur voordat de geplande partij van start gaat.
  - Gelieve dan wel met je tegenstander een andere speeldatum overeen te komen en deze mede te delen aan de toernooleider. Let wel op, alle partijen moeten gespeeld zijn ten laatste vrijdag 19 augustus 2016.
  - Het is toegestaan een partij te spelen voor de geplande datum, echter beide spelers moeten hiermee akkoord gaan. Men verwittigt de toernooleider van de nieuwe speeldatum.
  
- Forfait van een partij word gegeven indien men een uur na het startuur van de partij nog niet aanwezig is geweest in de speelzaal. Forfaits tellen mee voor elo-verwerking.
  
- Ronde 1:       15 april 2016  
 Ronde 2:       22 april 2016  
 Ronde 3:       06 mei 2016  
 Ronde 4:       13 mei 2016  
 Ronde 5:       20 mei 2016  
 Ronde 6:       03 juni 2016  
 Ronde 7:       10 juni 2016  
 Ronde 8:       17 juni 2016

#### **4. Beroep aantekenen tegen beslissing Toernooleider**

- Men kan schriftelijk (e-mail, brief) beroep aantekenen tegen een beslissing van de toernooleider bij de voorzitter van de beroepscommissie.
  
- De beroepscommissie bestaat uit:
  - Voorzitter:   Steven Bellens (arbiter C)
  - Lid:            Marc Van Dyck (arbiter B)

Met vriendelijke groet,  
 Sven Gorts  
 Toernooleider  
 0478.31.01.42  
[sven\\_gorts@hotmail.com](mailto:sven_gorts@hotmail.com)

## APPENDIX TESTMATCHEN

Indien er voor de titel van clubkampioen 2 of meer spelers een gelijke puntenstand hebben, dienen er testmatchen gespeeld te worden. Deze worden op een vrijdagavond in Westerlo gespeeld op een datum die alle betrokken spelers past.

Eerst worden er rapid partijen gespeeld, iedereen speelt tweemaal tegen iedereen. Het tempo is vastgelegd op 15min pp/pp + 5sec per zet vanaf de eerste zet. Er wordt, per paar testmatchen, geloot voor de kleur. Een "onschuldige" "kinderhand" zal telkens de kleur bepalen. Spelers krijgen punten per partij: 0 (verlies) – ½ (remise) – 1(winst). Clubkampioen is die speler die de meeste punten haalt uit deze rapid partijen.

Indien na de rapid partijen nog steeds 2 of meer spelers een gelijke puntenstand hebben, worden er blitz partijen gespeeld. Het tempo is vastgelegd op 3min pp/pp + 3sec per zet vanaf de eerste zet. Hij die de eerste rapidpartij met zwart speelde, speelt de eerste blitz partij met wit. Spelers krijgen punten per partij: 0 (verlies) – ½ (remise) – 1(winst). Clubkampioen is die speler die de meeste punten haalt uit deze blitz partijen.

Indien er na de blitz partijen nog steeds 2 of meer spelers een gelijke puntenstand hebben, worden er sudden death partijen gespeeld. In geval er meer dan 2 spelers betrokken zijn, zal een "onschuldige" "kinderhand" 2 spelers loten die de eerste sudden death match spelen. De verliezer valt onherroepelijk af. Hij die de eerste rapid partij met wit speelde, speelt de sudden death partij met wit. Het tempo is vastgelegd op 5min (wit) / 4min (zwart) + 3sec per zet vanaf zet 61. Indien de partij op remise eindigt, wint de zwartspeler.